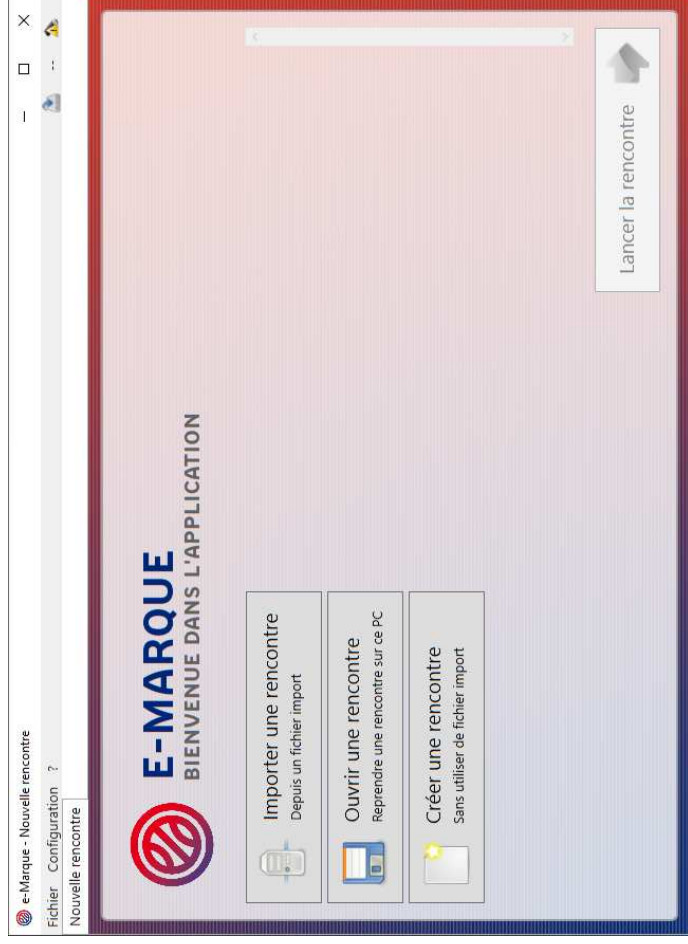


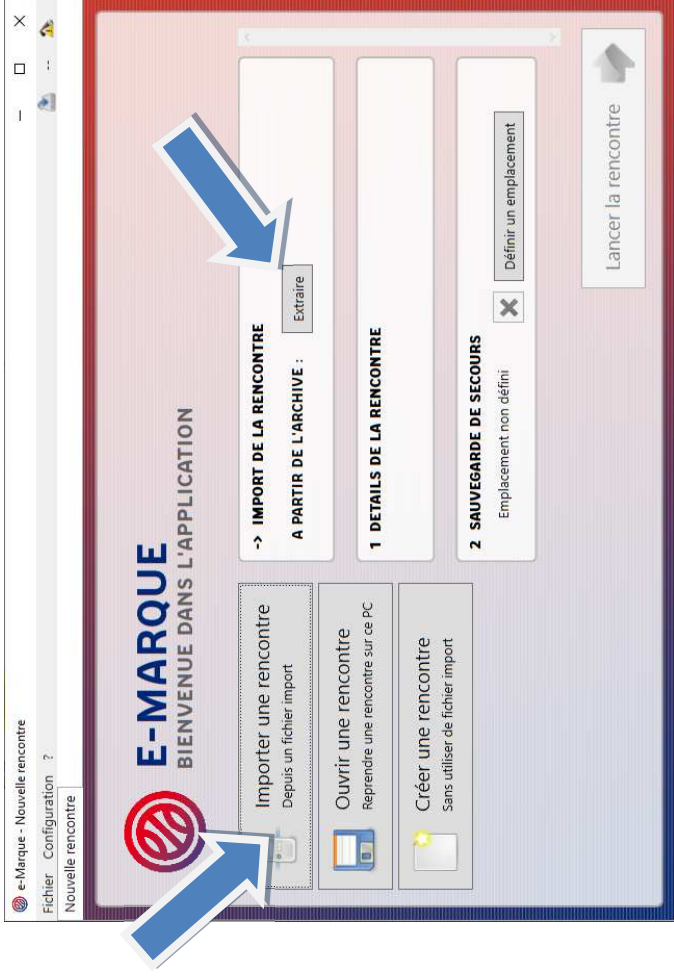
1. Télécharger le fichier de la rencontre depuis le planning du club, en cliquant sur l'image e-marque :

ASVEA -Basket		Saison 2019/2020	
Planning	Résultats	RAPPEL : Les parents de l'élève doivent apporter le panier pour les 2 équipes. Merci !	
21 Sept - 28 Sept	05 Oct - 12 Oct - 19 Oct - 26 Oct - 02 Nov - 09 Nov - 16 Nov - 23 Nov - 30 Nov - 07 Déc - 14 Déc - 04 Jan - 11 Jan - 18 Jan - 25 Jan - 01 Fév - 08 Fév - 15 Fév - 22 Fév - 29 Fév - 07 Mars - 14 Mars		
Equipe	Date / Heure	Dom. / Ext.	Adversaire
Mini-poussines U9F - Poule H	11/01/2020 RDV : 09h30 Match : 10h00		LAMBOISIERES-MARTIN BASKET - 1 SALLE JOURD'OUX B
Mini-poussines 1 U9M - Poule O	11/01/2020 RDV : 09h30 Match : 10h00		ANGERS NDC
Mini-poussines 2 U9M - Poule 5	11/01/2020 RDV : 14h15 Match : 15h00	A	ENVOL BASKET BECON ST CLEMENT - 2 SALLE DE ST CLEMENT
Poussines U11F - D4A	11/01/2020 RDV : 17h00 Match : 18h00	A	SAINT MARTIN DU BOIS USJA SALLE DE ST MARTIN DU BOIS
Poussines U11M - D4A	11/01/2020 RDV : 17h00 Match : 18h15		ASVEA BASKET SALLE CORNILLANNE
Bétyennes 1 U13F - D2A	11/01/2020 RDV : 17h00 Match : 18h15		ASVEA BASKET SALLE JOURD'OUX B
Bétyennes 2 U13F - D3E	11/01/2020 RDV : 17h00 Match : 18h15		ASVEA BASKET SALLE JOURD'OUX B
Bétyennes 3 U13F - D4F	12/01/2020 RDV : 11h50 Match : 13h00	A	OMBRE D'ANOU BASKET SALLE FRET GAZDAS
match le dimanche			

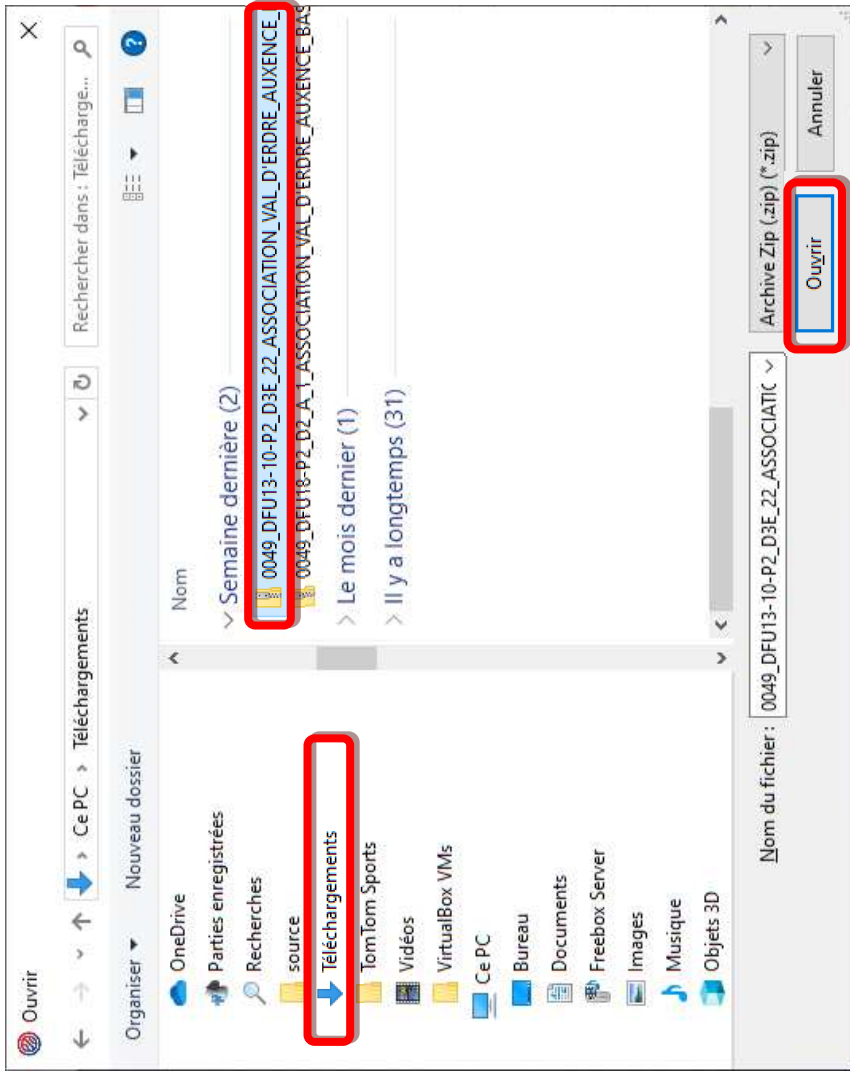
2. Lancer l'application e-marque depuis la barre des tâches, cet écran s'ouvre :



3. Cliquer sur le bouton « **Importer une rencontre** » puis sur « **Extraire** » (import de la rencontre à partir d'une archive) :



4. A partir de cet écran, sélectionner le dossier « **Téléchargements** » puis dans la partie de droite l'archive qui correspond au fichier que vous venez de télécharger (normalement le 1^{er} de la liste s'ils sont classés par date) :



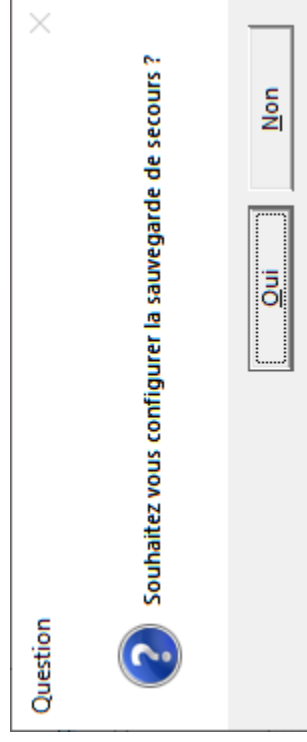
Puis cliquer sur « ouvrir »

5. Les informations de la rencontre sont chargées et il ne reste plus qu'à lancer la rencontre :



The screenshot shows a web interface for managing basketball matches. On the left, there are three buttons: 'Importer une rencontre' (with a document icon), 'Ouvrir une rencontre' (with a floppy disk icon), and 'Créer une rencontre' (with a lightbulb icon). The main area is titled 'IMPORT DE LA RENCONTRE' and includes a sub-section 'A PARTIR DE L'ARCHIVE' with an 'Extraire' button. Below this, a red box highlights the '1 DETAILS DE LA RENCONTRE' section, which contains the following information: 'reg-20000002778248', '11/01/2020 - 11:30 à VAL D'ERDRE-AUXENCE', 'ASSOCIATION VAL D'ERDRE AUXENCE BASKET 2/LAMBOISIERES-MARTIN', and 'BASKET 3 (Poule : D3E)'. To the right, the '2 SAUVEGARDE DE SECOURS' section shows 'Emplacement non défini' and a 'Définir un emplacement' button. At the bottom right, a large green arrow button labeled 'Lancer la rencontre' is highlighted with a red box.

Répondre non à cette boîte de dialogue qui s'affiche juste après :



The dialog box has a title bar with a close button (X). The main text reads 'Question' followed by a question mark icon and the text 'Souhaitez-vous configurer la sauvegarde de secours?'. At the bottom, there are two buttons: 'Oui' and 'Non'.

6. Sur l'écran qui s'affiche il faut simplement modifier les couleurs des 2 équipes :

INFORMATIONS - RENCONTRE

Type de championnat : CHAMPIONNAT DEP : 0049 Date : 11/01/2020

Championnat disputé : DMU13-10-P2 Heure : 15 : 00

Numéro de rencontre : 10 Lieu : VAL D'ERDRE-AUXENCE

Retransmission TV : Poule : D2 D

Nombre de spectateurs :

REGLEMENT

Durée d'une période :	00:08:00	↓	Périodes par mi-temps :	2	↓
Durée d'une prolongation :	00:05:00	↓	Temps-morts première mi-temps :	2	↓
Durée d'un temps mort :	00:01:00	↓	Temps-morts deuxième mi-temps :	3	↓
Fautes d'équipe première mi-temps :	5	↓	Temps-morts prolongations :	1	↓
Fautes d'équipe prolongations :	5	↓	Fautes d'équipe deuxième mi-temps :	5	↓

EQUIPE A

Nom Equipe : ASSOCIATION VAL D'ERDRE
AUXENCE BASKET

Abrégé : LOC

N° Informatique : PDL0049009

Couleur de maillot : Bleu

Handicap : 0

Valider

EQUIPE B

Nom Equipe : LAMBOISIERES-MARTIN BASKET

Abrégé : VIS

N° Informatique : PDL0049180

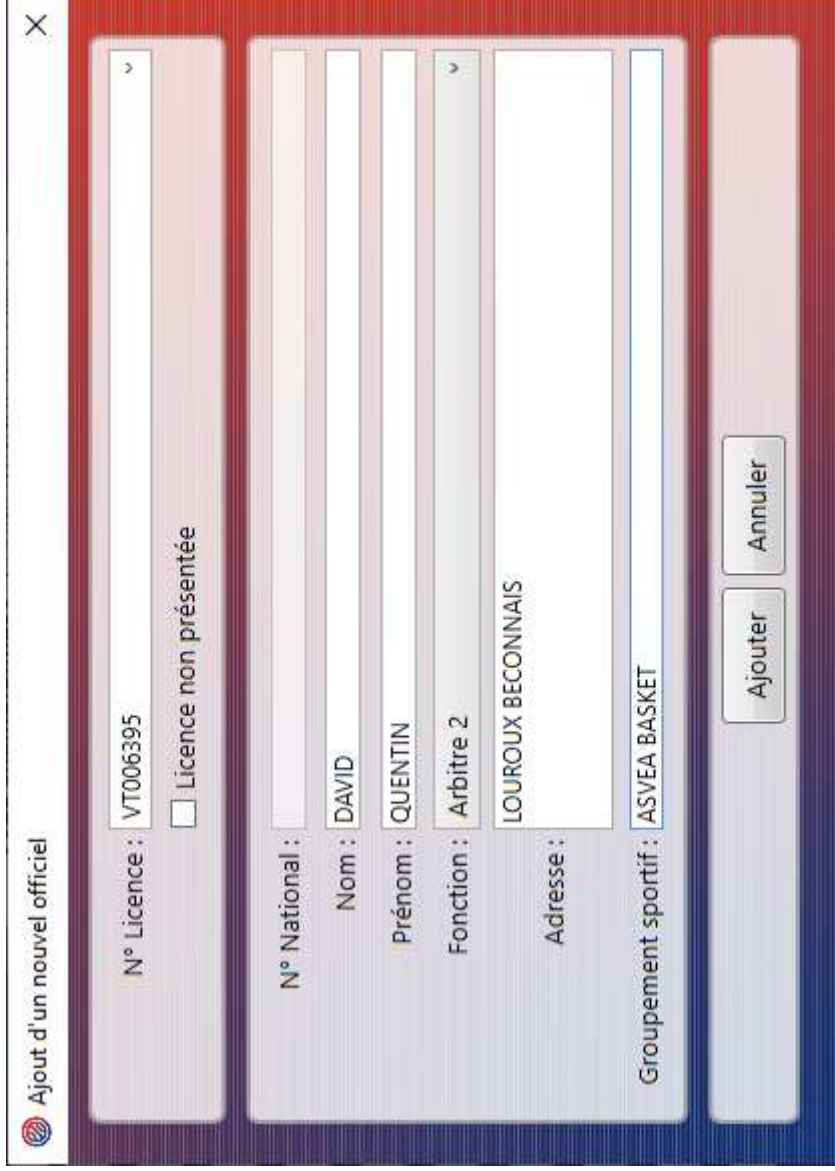
Couleur de maillot : Violet

Handicap : 0

Annuler

Le reste des informations de cet écran n'a pas besoin d'être modifié. Après sélection des couleurs vous pouvez cliquer sur le bouton « Valider ».

7. Cliquer sur le bouton « **Aj. Officiels** » pour ajouter les arbitres, les personnes de table et le « délégué de club » (responsable de salle) :



Ajout d'un nouvel officiel

N° Licence : VT006395 Licence non présentée

N° National :

Nom : DAVID

Prénom : QUENTIN

Fonction : Arbitre 2

Adresse : LOUROUX BECONNAIS

Groupe sportif : ASVEA BASKET

Ajouter Annuler

Pour trouver les numéros de licence des « officiels », vous pouvez aller sur la page des équipes sur le site internet du club.

Si la personne n'est pas joueur dans une équipe vous trouverez son numéro de licence dans la section « Staff ».

Cliquer sur « **Ajouter** » et répéter l'opération pour chaque poste : Arbitre 1, Arbitre 2, Arbitre 3 (dans certains cas), Marqueur, Chronométrateur et Délégué de club (responsable de salle).



PLANNINGS ▾ LE CLUB ▾

Le staff !

EQUIPES 2019-2020

- > Staff
- > Baby
- > Mini-poussines
- > Mini-poussins 1
- > Mini-poussins 2
- > Poussines
- > Poussins
- > Benjamins 1
- > Benjamins 2
- > Benjamins 3
- > Benjamins

- 1 - Elodie BEGU JH860802
- 2 - Florent CHARTIER VT762900
- 3 - Mélanie COUDRAY JH794246
- 4 - Sandrine GENDRON VT782302
- 5 - Aurélien GENDRON JH789761
- 6 - Laëtitia MAUDUIT VT754453
- 7 - Stéphane MECHINE VT751508
- 8 - Anne MECHINE JH794108
- 9 - Frédéric PETITEAU VT739665
- 10 - Jeremy TOUTAIN JH760863

Vous devez retrouver à la fin de votre saisie ces informations affichées :

INFORMATIONS - JOUEURS ET OFFICIELS

Type championnat : CHAMPIONNAT DEP : 0049
Championnat : DMU13-10-P2
N° rencontre : 10
Date - Heure : 11/01/2020 - 15:00
Lieu : VAL D'ERDRE-AUXENCE

Statut	Nom	Prénom	
Arbitre 1	POTIN	MARTIAL	 
Arbitre 2	DAVID	QUENTIN	 
Marqueur	CHARTIER	FLORENT	 
Chronométrateur	CHAUVET	SEBASTIEN	 
Délégué de club	GENDRON	AURÉLIEN	 

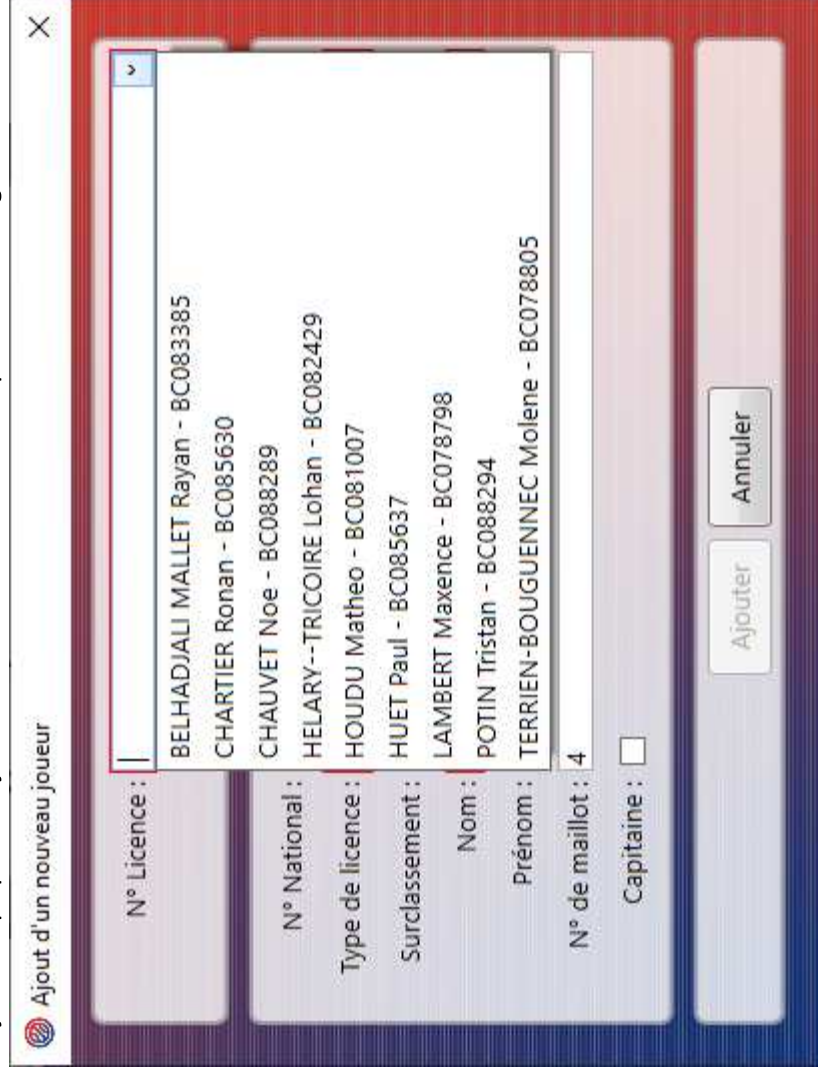
Si vous souhaitez modifier les couleurs de maillot, vous pouvez encore le faire via ce bouton.

8. Constitution des équipes :

Chaque coach doit maintenant renseigner les informations de son équipe via les boutons :



Les joueurs qui peuvent jouer la rencontre sont automatiquement renseignés et sélectionnable depuis la liste déroulante « Numéro de licence »



N° Licence :	N° National :	Type de licence :	Surclassement :	Nom :	Prénom :	N° de maillot :	Capitaine :
BELHADJALI MALLET Rayan - BC083385							<input type="checkbox"/>
CHARTIER Ronan - BC085630							<input type="checkbox"/>
CHAUVET Noe - BC088289							<input type="checkbox"/>
HELARY--TRICOIRE Lohan - BC082429							<input type="checkbox"/>
HOUDU Matheo - BC081007							<input type="checkbox"/>
HUET Paul - BC085637							<input type="checkbox"/>
LAMBERT Maxence - BC078798							<input type="checkbox"/>
POTIN Tristan - BC088294							<input type="checkbox"/>
TERRIEN-BOUGUENNEC Molene - BC078805							<input type="checkbox"/>

Il faut simplement le sélectionner dans la liste puis renseigner son numéro de maillot.

Si c'est une équipe en entente, les joueurs de l'équipe qui n'est pas support de l'entente doivent être ajoutés manuellement (le numéro de licence est disponible sur le site).

Si c'est le capitaine, penser à cocher la case.

Vous devez retrouver toutes les informations comme indiqué ci-dessous :

ASSOCIATION VAL D'ERDRE AUXENCE BASKET

N° Lic.	Nom	N°		
BC088294	POTIN T.	4		
BC085630	CHARTIER R.	5		
BC085637	HUET P.	6		
BC088289	CHAUVET N.	7		
BC078805	TERRIEN-BO...	8		
BC078798	LAMBERT M.	9		
BC083385	BELHADJALI...	10		
BC082429	HELARY-TR...	11		
BC081007	HOUDU M.	13		
VT781437	MALLET C.	E		

Aj. Joueur Aj. Entraîneur

LAMBOISIERES-MARTIN BASKET 2

N° Lic.	Nom	N°		
BC073522	DECROMBEC...	4		
BC094047	HUMEAUX C.	5		
BC086270	GASCOIN E.	6		
BC082270	TOURE N.	7		
BC082405	PERON Y.	8		
BC089123	DUBUISSON N.	9		
BC072666	MAINGOT R.	10		
BC087480	AFONSO C.	11		

Aj. Entraîneur Aj. Joueur

INFORMATIONS - JOUEURS ET OFFICIELS

Type championnat : CHAMPIONNAT DEP : 0049
Championnat : DMU13-10-P2
N° rencontre : 10
Date - Heure : 11/01/2020 - 15:00
Lieu : VAL D'ERDRE-AUXENCE

Statut	Nom	Prénom	
Arbitre 1	POTIN	MARTIAL	
Arbitre 2	DAVID	QUENTIN	
Marqueur	CHARTIER	FLORENT	
Chronométreur	CHAUVET	SEBASTIEN	
Délégué de club	GENDRON	AURÉLIEN	

Vous pouvez modifier un joueur (changer le numéro de maillot par exemple) ou le supprimer via ce bouton.

9. Nous pouvons maintenant passer sur le 2^{ème} onglet qui est utilisé pendant tout le déroulement de la rencontre :

Pour pouvoir démarrer la rencontre, comme indiqué sur fond jaune, il faut que **chaque coach renseigne son 5 de départ** (en cochant 5 cases jaunes dans chaque équipe) et **signe la feuille**.

EVENEMENTS RECENTS

- 23h05 A9 entre sur le terr...
- 23h05 A8 entre sur le terr...
- 23h05 A6 entre sur le terr...
- 23h05 A5 entre sur le terr...
- 23h05 A5 sort du terrain

Validation des entrées en jeu

Equipe A

Entraîneur 3.

Clé :

2.

1.

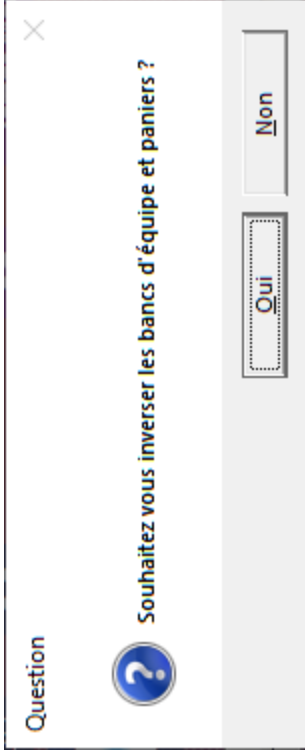
N°	Nom	En jeu
4	POTIN T.	<input checked="" type="checkbox"/>
5	CHARTIER R.	<input checked="" type="checkbox"/>
6	HUET P.	<input checked="" type="checkbox"/>
7	CHAUVET N.	<input checked="" type="checkbox"/>
8	C TERRIEN-BOUGUENNE..	<input type="checkbox"/>
9	LAMBERT M.	<input checked="" type="checkbox"/>
10	BELHADJALI MALLET R.	<input type="checkbox"/>
11	HELARY--TRICOIRE L.	<input type="checkbox"/>
13	HOUDU M.	<input type="checkbox"/>
E	MALLET C.	<input type="checkbox"/>

Type	Surc.	Licence	Nom	Maillot	En jeu
	BC088294		POTIN Tristan	4	X
	BC085630		CHARTIER Roman	5	X
	BC085637		HUET Paul	6	X
	BC088289		CHAUVET Noe	7	
	BC078805		TERRIEN-BOUGUENNEC Molene (CAP)	8	X
	BC078798		LAMBERT Maxence	9	X
	BC083385		BELHADJALI MALLET Rayan	10	
	BC082429		HELARY--TRICOIRE Lohan	11	
	BC081007		HOUDU Matheo	13	
JC1	VT781437		Entraîneur : MALLET CHRISTOPHE		

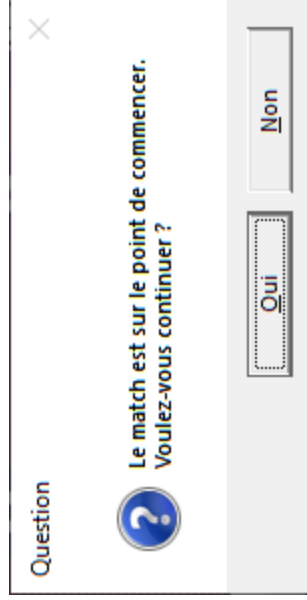
4.

En signant, je confirme l'exactitude, la véracité et la sincérité des éléments déclaratifs fournis ci-avant comme les noms et numéros des membres de l'équipe.

Après signature des deux coachs, cette boîte de dialogue vous propose d'inverser les bancs des 2 équipes, normalement, par défaut les bancs sont correctement placés, avec les locaux à gauche et les visiteurs à droite, comme c'est le cas dans la salle. Les locaux sont à notre gauche et les visiteurs à notre droite.



Vous devez donc répondre Non à cette question et cliquer sur le bouton « Début ».



Et oui à cette question.

Cliquer sur « Ok » dans le bandeau jaune indiquant la possession alternée et cocher la flèche qui correspond en bas vers le sens du jeu au prochain entre-deux.





La suite à venir...

